

## Лист квалификации

<b>Максимум 4 замечания</b>					
1	Незнание порядка действий при определении мест за столом				
2	Незнание порядка действий при бросании кубиков				
3	Незнание порядка разбора стены				
4	Незнание порядка действий при замене цветов				
5	Манипуляции с костями в руке				
6	Опрокидывание костей в стене или в своей руке				
7	Незнание неадаптированных костей				
8	Регулярное размышление над ходом 8-10 секунд				
9	Размышление над ходом более 10 секунд				
10	Поворот кости, взятой из сноса				
11	Открытие комбинаций не в один ряд				
12	Объявление ху после приставления выигрышной кости к руке				
13	Подсчет очков без использования костей				
14	Ошибка при подсчете очков				
15	Незнание названий фанов				
16	Незнание правил пересадки				
<b>Максимум 3 замечания</b>					
17	Опрокидывание костей противника				
18	Пустое требование чоу, панга, конга				
19	Смена требования чоу, панга, конга на ху				
20	Пустое требование ху				
21	Ход не в свою очередь				
22	Открытие или взятие костей без объявления				
<b>Максимум 2 замечания</b>					
23	Ошибочное объявление чоу, панга, конга, цветка				
24	Неверное количество костей в руке				
25	Передача информации				
26	Открытие руки без объявления ху				
27	Ложный маджонг				
28	Преждевременное завершение игры				
29	Оставление выигрышной кости				
30	Подсчет костями не из сноса				

#### ПРИМЕЧАНИЯ:

- 1. Незнание порядка действий при определении мест за столом** — игрок не знает как перед началом игры распределить места за столом между игроками по сторонам света или делает это неправильно.
- 2. Незнание порядка действий при бросании кубиков** — игрок не знает кто, когда и сколько должен выбрасывать кубиков, для чего делается первый бросок, как определяется второй бросающий или делает это неправильно.
- 3. Незнание порядка разбора стены** — игрок не знает с какого края какой стены и сколько отсчитывается костей для определения места разрыва стены, сколько костей и в каком порядке игроки берут их из стены, включая последнее взятие Востоком двух костей.
- 4. Незнание порядка действий при замене цветов** — игрок объявляет о наличии цветов или заменяет цветы не в свою очередь, игрок при замене цветов не делает объявления о количестве заменяемых цветов, о приходе дополнительных цветов после замены первоначальных, об окончании замены цветов или отсутствии цветов.
- 5. Манипуляции с костями в руке** — игрок разбивает кости в своей руке на группы, расставляет их рядами, опускает все или часть костей лицевой стороной вниз, прячет кости под столом, в кулаке и т.п.
- 6. Опрокидывание костей в стене или в своей руке** — игрок случайно опрокидывает часть костей в своей руке лицевой стороной вверх или не более 5 костей из стены.
- 7. Незнание неадаптированных костей** — игрок переспрашивает у других значение костей символов, ветров или других костей, пользуется шпаргалкой для определения значения костей (объявление неверных комбинаций из-за ошибок в значении костей относится к ошибке № 23).
- 8. Регулярное размышление над ходом 8-10 секунд** — игрок более 2 раз за одну сдачу задумывается над своим ходом на 8-10 секунд
- 9. Размышление над ходом 10 секунд** — нет примечания.
- 10. Поворот кости, взятой из сноса** — игрок не поворачивает кость, взятую со сноса в открытую комбинацию для указания на игрока, снесшего эту кость или делает это неправильно.
- 11. Открытие комбинаций не в один ряд** — игрок выкладывает свои открытые комбинации одну под другой, одну на другую, по разным сторонам от закрытой руки и т.п.
- 12. Объявление ху после приставления выигрышной кости к руке** — игрок объявляет маджонг после взятия кости со стены и ее приставления в руку, лишая себя возможности посчитать очки за тип ожидания или последнюю кость.
- 13. Подсчет очков без использования костей** — игрок, объявив маджонг, считает очки вслух, не показывая их количество костями из сноса.
- 14. Ошибка при подсчете очков** — игрок называет неверное количество очков за существующий фан или засчитывает очки за несуществующий фан (использование шпаргалки допускается).
- 15. Незнание названий фанов** — игрок при подсчете очков использует неофициальные названия фанов (использование шпаргалки допускается).
- 16. Незнание правил пересадки** — игрок не знает в какой момент и каким образом игроки за столом должны пересаживаться (использование шпаргалки допускается).
- 17. Опрокидывание костей противника** — игрок случайно опрокидывает хотя бы одну кость из закрытой руки соперника.
- 18. Пустое требование чоу, панга, конга** — игрок объявляет комбинацию не в свой ход или отказывается от сделанного объявления до открытия комбинации.
- 19. Смена требования чоу, панга, конга на ху** — игрок объявляет комбинацию, а затем, до ее открытия, объявляет маджонг.
- 20. Пустое требование ху** — игрок объявляет маджонг, а затем отказывается от сделанного объявления без открытия костей.
- 21. Ход не в свою очередь** — игрок касается кости в стене или берет кость со стены не в свою очередь, объявляет комбинацию после пропуска хода.
- 22. Открытие или взятие костей без объявления** — игрок берет кость из сноса или открывает кости из своей руки без(до) объявления комбинации или неправильно объявля комбинацию.
- 23. Ошибочное объявление чоу, панга, конга, цветка** — игрок объявляет комбинацию или цветок, открывая при этом кости, не составляющие правильную комбинацию или не являющиеся цветком.
- 24. Неверное количество костей в руке** — в руке у игрока между его ходов оказывается меньше или большее количество костей, чем необходимо для составления маджонга, в т.ч. в результате ошибки при разборе стены, пропуске хода, замене цветка, объявлении конга.
- 25. Передача информации** — игрок словом или делом сообщает соперникам информацию о своей руке (включая указание на факт ожидания маджонга), делает предположения о руках соперников и т.п.
- 26. Открытие руки без объявления ху** — игрок полностью открывает руку без или до объявления маджонга.
- 27. Ложный маджонг** — игрок объявляет маджонг и отрывает руку, стоимость которой менее 8 очков или в которой отсутствует маджонг.
- 28. Преждевременное завершение игры** — игрок, не дожидаясь окончания подсчета очков в выигрышной руке, открывает свою руку, смешивает снос или разрушает стену.
- 29. Оставление выигрышной кости** — игрок, объявив маджонг, забывает взять выигрышную кость до начала подсчета стоимости руки.
- 30. Подсчет костями не из сноса** — игрок подсчитывает стоимость руки, используя кости из собственной руки, включая цветы или из стены, при наличии свободных костей в сносе.